

# casino holdem poker

**Straight Flush:** Cinco cartas em {k0} ordem num&#233;rica, todas do mesmo naipe.</p>

**No caso de um empate:** A carta de maior &#128178; valor no topo da sequ&#234;ncia vence. O melhor Straight Flush poss&#237;vel &#233; conhecido como Royal Flush, que consiste na sequ&#234;ncia &#128178; de &#193;s, Rei, Dama, Valete e Dez do mesmo naipe. O Royal Flush &#233; uma m&#227;o imbat&#237;vel.</p>

**Quadra:** Quatro cartas de &#128178; mesmo valor, e uma outra carta como &#39;Kicker&#39;.</p>

**No caso de um empate:** A maior quadra vence. Em {k0} jogos com &#128178; cartas comunit&#225;rias onde os jogadores podem conseguir a mesma quadra, a maior quinta carta (Kicker) vence.</p>

**Full House:** Tr&#234;s cartas do &#128178; mesmo valor, e duas outras cartas diferentes de mesmo valor.</p>

**No caso de um empate:** As maiores tr&#234;s cartas do mesmo &#128178; valor vencem o pote. Em {k0} jogos com cartas comunit&#225;rias onde os jogadores podem conseguir as mesmas tr&#234;s cartas de &#128178; valor igual, vence aquele com o par de maior valor.</p>

**Flush:** Cinco cartas do mesmo naipe.</p>

**No caso de um empate:** O &#128178; jogador com a carta de maior valor vence. Se necess&#225;rio, a segunda carta, a terceira carta, a quarta carta e &#128178; a quinta carta podem ser utilizadas para desempate. Se as cinco cartas forem do mesmo valor, o pote &#233; dividido. &#128178; O naipe nunca &#233; utilizado como crit&#233;rio de desempate no poker.</p>

**Sequ&#234;ncia:** Cinco cartas em {k0} sequ&#234;ncia.</p>

**No caso de um empate:** &#128178; A carta de maior valor no topo da sequ&#234;ncia vence. Observa&#231;&#227;o: O &#193;s pode ser utilizado no topo ou na &#128178; parte baixa da sequ&#234;ncia, e &#233; a &#250;nica carta que pode ser utilizada dessa forma. A,K,Q,J,T &#233; a maior sequ&#234;ncia &#128178; (&#193;s alto ou Ace High); 5,4,3,2,A &#233; a menor sequ&#234;ncia (5 alto ou F) Tj T\* BT</p>

**Trinca:** Tr&#234;s cartas do mesmo valor, &#128178; e duas outras cartas n&#227;o relacionadas.</p>

**No caso de um empate:** A trinca de maior valor vence. Em {k0} jogos com &#128178; cartas comunit&#225;rias onde os jogadores podem ter a mesma trinca, ganha o jogador com a maior carta al&#233;m das tr&#234;s &#128178; de mesmo valor, e se necess&#225;rio a segunda maior carta ser&#225; utilizada para desempate.</p>

**Dois pares:** Duas cartas de um mesmo &#128178; valor, outras duas cartas diferentes de mesmo valor, e uma outra carta n&#227;o relacionada.</p>

**No caso de um empate:** O par &#128178; maior vence. Se os jogadores pos